

SECTEUR PRIMAIRE

(tâche pour le personnel enseignant sous contrat à 100 %)

SEMAINE RÉGULIÈRE DE TRAVAIL

III 32 HEURES

Présence à
l'école :
• 32 heures

II 27 HEURES

I B) TÂCHE ÉDUCATIVE¹

I A) COURS ET LEÇONS + ACTIVITÉS ÉTUDIANTES À L'HORAIRE

Temps moyen :
• 20 heures 30 minutes par
cycle de 5 jours

Tâche
éducative
totale :
• 23 heures
par cycle de
5 jours

Tâche
complémentaire
(TE + FG) :
• 27 heures par
semaine (cycle
de 5 jours)

Exemples :

- Récupération
- Encadrement
- Surveillances autres que l'accueil et les déplacements (ex. : récréation)
- Activités étudiantes non prévues à l'horaire
- Participation aux comités ou réunions en lien avec les activités étudiantes

Tâche éducative autre que cours et leçons :

- 2 heures et
30 minutes par
semaine (cycle
de 5 jours)

Disponibilité de la
fonction générale :
• 4 heures par semaine
(cycle de 5 jours)

Exemples :

- Surveillance de l'accueil et des déplacements
- Réunions en relation avec le travail (à l'exception des réunions en lien avec les activités étudiantes)
- Études de cas EHDAA²
- Contrôle des absences et retards de ses élèves
- Participation aux comités consultatifs de l'école en vertu du chapitre 4-0.00 (8-2.01, par. 9))
- Temps réel de déplacement entre les écoles du personnel enseignant itinérant (ex. : spécialistes des champs 04,05, 06, 07)
- Etc.

Tâches de la fonction générale
prévue à la clause 8-2.01 au choix de
l'enseignante ou l'enseignant

Exemples :

- Correction d'examens
- Préparation de cours
- 10 rencontres collectives
- 3 réunions avec les parents
- Etc.

Temps de travail de
nature personnelle
(TNP) :

- 5 heures par
semaine (cycle
de 5 jours)

¹ Les journées pédagogiques ne font pas partie de la tâche éducative, puisqu'elles sont effectuées en dehors de la présence des élèves et qu'elles ne sont pas mentionnées à la clause 8-6.02 A). Réf. à la sentence arbitrale SAE 5757.

² Certaines ententes locales prévoient que le temps consacré à l'étude des cas EHDAA est reconnu à l'intérieur des 23 heures de la tâche éducative.